



## Basebuilding Plus:

**BBP** = Basebuilding Plus

**SBM** = Simple Base Mod (abgekündigt) -> wir empfehlen die Simple Base Mod Wände mittelfristig zu ersetzen

### **Beschreibung:**

- Einfach zu bedienendes Snapping-System, wenn du ein BBP-Kit in der Hand hältst, drücke die Taste **B**.
  - Einfaches Menü um Basebuilding-Items zu craften. Lege einfach die gefundene Blueprint (wird benötigt) in das Workbench-Inventar und drücke die Taste **K**.
- Vorher sollte natürlich etwas Holz, Nägel, etc. im Workbench-Inventar sein...
- Das Building-System ist dem Vanilla-System angeglichen (beinhaltet: Material hinzufügen, bauen, abbauen, zerstören).
  - Sobald du das Objekt aufstellst, wird ein blaues Hologramm mit Rahmen angezeigt.
  - Du kannst die Tastenkombinationen in den Einstellungen ändern.
  - Land Claim Flags und Admin-No-Build-Zonen.
  - Neue Base-Beleuchtungen.
  - Sonnenkollektoren für leisen Strom.
  - Teppiche und Tapeten für die Inneneinrichtung.

**Basebuilding**Plus (BBP) is based on a 3 tier system. T1(Wood) T2(Metal) T3(Concrete)  
Here are the following objects you can build...

✓ meaning currently in. X meaning coming soon.

Type	T1	T2	T3
Foundation	✓	✓	✓
Wall	✓	✓	✓
Half Wall	✓	✓	✓
Door	✓	✓	✓
Gate	✓	✓	✓
Window	✓	✓	✓
Roof	✓	✓	✓
Floor	✓	✓	✓
Floor Hatch	✓	X	✓
Stairs	✓	X	✓
Ramp	✓	X	X

Tier 1 (Wood) + Tier 2 (Metal) + Tier 3 (Cement)

### Wie funktioniert das Snapping-System ?

Gehe zu dem Objekt, daß du snappen (aneinander bauen) willst. Der Name des Objektsymbols sollte angezeigt werden.

Drücke **B** während du eines der BBP-Kits in der Hand hältst. Danach den **SnappingOn / Select Button** anklicken.

Gehe vom Objekt weg und drücke die **ESC**-Taste oder den **Exit-Button**.

Klicke nun mit der **linken Maustaste**, um das Hologramm des Objekts anzuzeigen. Drücke nun erneut **B** und klicke auf eines der **Snapping-Symbole** am Rad, um die gewünschte Snapping-Art auszuwählen.

Mit dem Mausrad kannst du das Objekt drehen.

Plaziere nun das Objekt.

### Snapping Showcase Videos:

[https://www.youtube.com/watch?v=XIRC2xXtvPs&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?v=XIRC2xXtvPs&feature=emb_logo)

### Crafting Showcase Video:

<https://www.youtube.com/watch?v=F3FOUWMT03Y&feature=youtu.be>

### How to craft/build Items:

<https://github.com/FelixForesight2020/BaseBuildingPlus/wiki>

## Flagpole:

Die **Flagpole** kann bei den Airdrops (Building Supply), bei den Helicrash-Sites und bei den Missionen gefunden werden (Train,...).

Nachdem du den Fahnenmast gesetzt hast, kann **jeder** das **Basebuilding** an deiner Basis **aktivieren** oder **deaktivieren**. Der **Radius** beträgt **100 m**.

Wenn das Building **aktiviert** wurde, kann **JEDER** an deiner Basis irgendetwas **(hin)bauen** (Wachtürme platzieren, Mauern mit Baseparts überspringen, alles was niemand will).

Wenn das Building **deaktiviert** wurde, kann **NIEMAND** irgendetwas **(hin)bauen**. Deshalb **muss** der **Fahnenmast versteckt** und **sicher** platziert werden...

## Admin Flagpole:

Nur der Administrator kann diese Flag setzen, um das Bauen in einem bestimmten Bereich zu deaktivieren.

Der Radius beträgt 1000 m.

Alle Basebuilding-Teile von Basebuilding Plus (BBP) (Tier 1 and Tier 2) und Simple Base Mod (SBM) sind **NUR** durch **Breaching Charge zerstörbar**. **Tier 3 (Cement) ist unzerstörbar**, da es viel Aufwand zum Bauen benötigt.

## Herstellen von Tier 3 Elementen (Cement):

Du benötigst folgenden Elemente, um Betonblöcke herzustellen:

1 x Zement Mischer

1 x Notstrom Aggregat

1 x Kabeltrommel

1 x Zündkerze

2 x Zement

Auf der Map wurden an verschiedenen Orten Zement Mischer versteckt. Bei jedem Zement Mischer haben wir bereits ein Notstrom Aggregat und eine Kabeltrommel platziert. Du mußt nur Benzin und eine Zündkerze und 2 Packungen Zement mit dorthin nehmen. Lege die Säcke in das Mischer-Inventar, verbinde die Kabeltrommel, den Zement Mischer und das Notstrom Aggregat miteinander. Dann noch die Zündkerze und das Benzin in das Notstrom Aggregat einbauen bzw. einfüllen. Nun das Notstrom Aggregat einschalten und danach den Zement Mischer aktivieren bzw. einschalten. Nach einiger Zeit werden die Zement Blöcke ausgeworfen.

**Mit diesem Mod kommen noch einige Base-Einrichtungsgegenstände mit in das Spiel:**

- BBP\_Workbench (mit der Blueprint kann gebaut werden, Workbench muß gecrafted werden)
- BBP\_Blueprint (im Industrial Loot + Building Supply Airdrop + Missionen)
- BBP\_Flagpole (Building Supply Airdrop + Helicrash Sites + Missionen)
- BBP\_Cement (im Industrial Loot + Building Supply Airdrop)
- BBP\_Mortar\_Mix (im Industrial Loot + Building Supply Airdrop)
- BBP\_Painting\_1 + BBP\_Painting\_2 (im Building Supply Airdrop)
- Tape\_Measure (im Building Supply Airdrop)
- BBP\_Golf (im Building Supply Airdrop)

Viele Buchstaben zum Anbringen an Wänden, bzw. zum Markieren der Clan-Base (im Industrial Loot)

- BBP\_MagnetBox (im Industrial Loot + Building Supply Airdrop)
- BBP\_Old\_Lamp + BBP\_Floor\_Lamp (Building Supply Airdrop)
- BBP\_Carpet (Building Supply Airdrop)
- BBP\_Wallpaper (Building Supply Airdrop)
- BBP\_BedKit (Building Supply Airdrop)
- BBP\_Gang\_Plug (Building Supply Airdrop)
- BBP\_Solar\_PanelKit (Building Supply Airdrop)

